

**KẾ HOẠCH DẠY HỌC MÔN TIN HỌC KHỐI 12  
NĂM HỌC 2020 – 2021**

TUẦN	Tiết	Tên Bài dạy	Ghi chú
<b>Học kì I(18 tuần x 1 )</b>			
1-8	8	<p><b>Chủ Đề 1: Giới thiệu cơ bản về cơ sở dữ liệu và hệ quản trị cơ sở dữ liệu:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Khái Niệm CSDL &amp; hệ quản trị CSDL( 3tiết)</li> <li>- Bài tập &amp; Thực Hành( 5 tiết)</li> </ul>	<p><b>-Bài 1:</b> Mục 3. Hệ CSDL: b) Các mức thể hiện của CSDL; c) Các yêu cầu cơ bản của hệ CSDL (<i>không dạy</i>).</p> <p><b>- Bài 2:</b> Mục 2. Hoạt động của một hệ QT CSDL. (<i>Khuyến khích học sinh tự đọc</i>)</p> <p><b>- Bài tập và thực hành 1( Bài 4: Không thực hiện)</b></p> <p>+ SGK &amp; Bài tập được giao.</p>
9-16	9-16	<p><b>Chủ Đề 2: Giới thiệu và sử dụng PM Access trong tạo lập cơ sở dữ liệu:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Giới thiệu Access</li> <li>- Cấu trúc bảng</li> <li>- Thao tác trên bảng</li> <li>- Bài tập &amp; thực Hành</li> <li>- <b>Kiểm tra 1 tiết (Tiết 14)</b></li> </ul>	<p><b>-Bài 3:</b> + Gộp nội dung Mục 1 và Mục 2 thành mục 1. Hệ QT CSDL MS Access a) Giới thiệu MS Access b) Các chức năng của MS Access + Sắp xếp Mục 3 với Mục 4 thành mục 2. Một số thao tác cơ bản a) Khởi động MS Access. b) Giới thiệu màn hình làm việc. c) Tạo CSDL mới. d) Các đối tượng chính trên MS Access. e) Mở CSDL đã có. f) Kết thúc phiên làm việc + Mục 5 Đổi tên thành Mục 3.</p> <p><b>-Bài 4:</b> + Mục 2a. Một số tính chất của trường (<i>Khuyến khích học sinh tự đọc</i>).</p> <p>+ Chỉ định khóa chính: <i>GV minh họa trực tiếp nội dung này trênAccess</i></p> <p><b>-Bài tập và thực hành 2 (Bài 1:Giới thiệu tóm tắt nội dung mục 2a để</b></p>

			<i>hướng dẫn cho học sinh)</i> <b>-Bài 5:</b> + Mục 2. b. •Lọc theo ô dữ liệu đang chọn ( <i>Khuyến khích học sinh tự học</i> ) +Mục 3. Tìm kiếm đơn giản ( <i>Tự học có hướng dẫn</i> )  - Ktra thực hành- Phòng máy
17	17	Ôn tập	Phòng máy
18	18	Kiểm tra học kỳ I	Thực hành-Phòng máy
<b>Học kì II (17 tuần x 2)</b>			
19	19 20	§ Bài tập & TH 3. § Bài tập & TH 3.	Phòng máy
20	21,22	§6. Biểu mẫu.	<b>-Bài 6:</b> Mục 3. Các chế độ làm việc với biểu mẫu. ( <i>Khuyến khích học sinh tự đọc</i> )
21	23,24	Bài tập & TH 4 §7. Liên Kết Giữa Các Bảng.	-Phòng máy. -Bài 7: Mục 1. Khái niệm ( <i>Giáo viên dạy theo SGK</i> )
22	25,26	§7. Liên Kết Giữa Các Bảng. Bài tập & TH 5.	Phòng máy & máy chiếu
23	27, 28	§8. Truy Vấn Dữ Liệu.	Phòng máy & máy chiếu
24	29,30	- Bài tập & TH 6.	Phòng máy & máy chiếu
25	31,32	Bài tập & TH 7. §9. Báo cáo và kết xuất báo cáo.	Phòng máy & máy chiếu
26	33,34	- Bài tập & TH 8 - Bài tập & TH 9	Phòng máy & máy chiếu
27	35, 36	- Bài tập & TH 9(tt) - Ôn tập	Phòng máy & máy chiếu
28	37	- <b>Kiểm tra 1 Tiết</b>	Thực hành
28-34	38-50	<b>Chủ Đề 3: Cơ sở dữ liệu quan hệ và Bảo mật CSDL.</b> - Cơ sở dữ liệu quan hệ - Các thao tác với hệ CSDL quan hệ. - Bảo mật thông tin trong hệ cơ sở dữ liệu - Bài Tập & Thực hành - Ôn tập	<b>-Bài 10&amp;11:</b> <i>Chỉ hệ thống lại kiến thức, không giảng chi tiết.</i> <b>- Bài tập và thực hành 10:</b> ( <i>Cả bài Thực hiện sau Bài 11</i> ) <b>-Bài 12:</b> (không dạy) <b>-Bài 13:</b> Mục 3. Mã hóa thông tin và nén dữ liệu Mục 4. Lưu biên bản ( <i>Chỉ giới thiệu tóm lược</i> ) <b>-Bài tập và thực hành</b>

			<b>11:</b> ( <i>Bài 3 Không thực hiện</i> ) - SGK -Phòng máy - Hướng dẫn hs tự học - <i>Kiểm tra thực hành</i>
35	51	Ôn Tập	Phòng máy
	52	Kiểm tra HKII	Phòng máy

**Tổ chuyên môn**

**Nhà trường duyệt**

**Lê Quốc Hoàng**

**Chu Mạnh Hoài**

**KẾ HOẠCH DẠY HỌC MÔN TIN HỌC KHỐI 11  
NĂM HỌC 2020 – 2021**

<b>TUẦN</b>	<b>Tiết</b>	<b>Tên Bài dạy</b>	<b>Ghi chú</b>
<b>HỌC KỲ I (18 tuần x1)</b>			
<b>CHƯƠNG I: MỘT SỐ KHÁI NIỆM VỀ NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH</b>			
1	1	Bài 1. Khái niệm lập trình và NN lập trình	
2	2	Bài 2: Các thành phần của NN lập trình.	<i>Mục 2. Một số khái niệm</i> Chỉ dạy các ví dụ bằng NNLT lựa chọn. <i>Điểm chú ý:</i> Không dạy <i>Câu hỏi và Bài tập 5 và 6:</i> Không yêu cầu HS thực hiện.
3	3	Bài tập chương 1	
<b>CHƯƠNG II: CẤU TRÚC CHƯƠNG TRÌNH ĐƠN GIẢN</b>			
4	4	Bài 3: Cấu trúc chương trình.	<i>Các ví dụ thể hiện không bằng NNLT lựa chọn:</i> Chỉ trình bày các ví dụ thông qua NNLT lựa chọn.
5	5	Bài 4: Một số kiểu dữ liệu.	<i>Mục 1,2,3:</i> Chỉ giới thiệu sơ lược các kiểu dữ liệu chuẩn của NNLT lựa chọn. Không dạy các bảng mô tả đặc trưng các kiểu dữ liệu chuẩn và không yêu cầu HS thuộc lòng các bảng đặc trưng, chỉ yêu cầu biết để tham chiếu khi cần.
		Bài 5: Khai báo biến.	<i>Ví dụ 2:</i> Không dạy.
6	6	Bài 6: Phép toán, biểu thức, câu lệnh gán	<i>Mục 3, Hàm số học chuẩn, bảng các hàm số chuẩn thường dùng:</i> Chỉ giới thiệu một số hàm chuẩn cơ bản, không giới thiệu toàn bộ các hàm trong bảng. Học sinh được tham chiếu đến bảng khi viết chương trình, không yêu cầu HS học thuộc lòng.
7	7	Bài 6: Phép toán, biểu thức, câu lệnh gán (tt)	
8	8	Bài 7: Tổ chức vào / ra đơn giản.	<i>Mục 2 Nội dung đoạn từ “ Thủ tục Readln” đến hết:</i> Chỉ giới thiệu Vào/Ra tương ứng với NNLT lựa chọn.
		Bài 8: Soạn thảo, Dịch, thực hiện và hiệu chỉnh chương trình.	<i>Mục tóm tắt các nội dung:</i> Chỉ tóm tắt các nội dung còn lại sau khi đã giảm tải. <i>Mục Câu hỏi và bài tập, các bài tập số 6,9, 10:</i> Không yêu cầu học sinh thực hiện.
9	9	Bài thực hành 1.	Phòng máy, các máy tính có cài các phần mềm Pascal hoặc Free Pascal.
10	10	Bài tập ôn tập chương II	
<b>CHƯƠNG III: CẤU TRÚC Rẽ NHÁNH VÀ LẶP</b>			

11	11	Bài 9: Cấu trúc rẽ nhánh.	<i>Mục 4. Một số ví dụ:</i> Chỉ dạy 01 ví dụ tùy chọn. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu các ví dụ còn lại.
12	12	Bài tập thực hành 2.	<i>Các câu e, f, g, h:</i> Không yêu cầu thực hiện. Khuyến khích học sinh tự thực hiện.
13	13	Bài tập thực hành 2.	
14	14	<b>Kiểm Tra 1 Tiết</b>	<b>TN online</b> hoặc giấy
15	15	Bài 10. Cấu trúc lặp	<i>Mục 2: Thuật toán tổng_1b và chương trình tương ứng:</i> Không dạy. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
16	16	Bài Tập	
17	17	Ôn Tập HK I	Máy chiếu
18	18	<b>Thi Học kì I</b>	<b>Trắc nghiệm online</b>
<b>HỌC KỲ II (17 tuần x 2)</b>			
19	19	Bài 10. Cấu trúc lặp (tt)	<i>Mục 3, Ví dụ 2:</i> Không giới thiệu phần sơ đồ khối. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
	20	Bài Tập	Máy chiếu
20	21	Bài thực hành 2.	<i>Mục câu hỏi và bài tập, các bài tập 5,6,8:</i> Không yêu cầu thực hiện. Khuyến khích học sinh tự thực hiện
	22	Bài thực hành 2.	
<b>CHƯƠNG IV: KIỂU DỮ LIỆU CÓ CẤU TRÚC</b>			
21	23	Bài 11. Kiểu mảng và biến có chỉ số	<i>Ví dụ 2, Ví dụ 3:</i> Không dạy. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu. <i>Mục 2. Kiểu mảng 2 chiều:</i> Không dạy.
	24	Bài 11. Kiểu mảng và biến có chỉ số(tt)	
22	25	Bài 11. Kiểu mảng và biến có chỉ số(tt)	Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
	26	Bài Tập	Bảng, máy chiếu
23	27	Bài thực hành 3.	<i>Phần b của bài 1 và phần b của bài 2:</i> Không yêu cầu thực hiện. Khuyến khích học sinh tự thực hiện.
	28	Bài thực hành 3.	
24	29	Bài thực hành 4.	<i>Phần b của bài 1:</i> Không yêu cầu thực hiện. Khuyến khích HS tự thực hiện.
	30	Bài thực hành 4.	<i>Bài 2:</i> Không yêu cầu thực hiện. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
25	31	Bài 12. Kiểu dữ liệu xâu.	<i>Mục 3, các ví dụ 2, 3, 5:</i> Không dạy. Khuyến khích học sinh tự hiểu.
	32	Bài 12. Kiểu dữ liệu xâu(tt)	
26	33	Bài thực hành 5.	<i>Bài 1, câu b) và bài 3:</i> Không yêu cầu thực hiện. Khuyến khích học sinh tự thực hiện.
	34	Bài thực hành 5.	
27	35	<b>Ôn tập</b>	
	36	<b>Kiểm Tra 1 Tiết</b>	<b>Trắc Nghiệm</b>
<b>CHƯƠNG V: TỆP VÀ THAO TÁC VỚI TỆP</b>			
28	37	Bài 14. Kiểu dữ liệu tệp.	<i>Mục 2.</i> Phân loại tệp và thao tác với tệp: Chỉ giới thiệu sơ lược. Khuyến

			khích học sinh tự tìm hiểu
	38	Bài 15. Thao tác với tệp.	Bảng, máy chiếu
29	39	Bài 16. VD làm việc với tệp.	<i>Ví dụ 2:</i> Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
	40	Bài tập thực hành xử lí tệp.	Phòng máy
30	41	Bài tập thực hành xử lí tệp.	
<b>CHƯƠNG VI: CHƯƠNG TRÌNH CON</b>			
30	42	Bài 17. Chương trình con và phân loại	<i>Mục 1: hai lợi ích cuối của Chương trình con:</i> Không dạy. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu thêm.
31	43	Bài 17. Chương trình con và phân loại(tt)	<i>Mục 2: nội dung về truyền tham số:</i> Chỉ giới thiệu tham số hình thức và tham số thực sự mà không đi sâu vào cách truyền tham số bằng tham trị và tham biến.
	44	Bài 18. VD về cách viết và sử dụng chương trình con.	<i>Mục 1 VD_thambien2:</i> Không dạy. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
32	45	Bài 18. VD về cách viết và sử dụng chương trình con(tt)	
	46	Bài 18.VD về cách viết và sử dụng chương trình con(tt)	
33	47	Bài thực hành 6.	<i>Mục c:</i> Không yêu cầu thực hiện. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
	48	Bài thực hành 6.	Phòng máy
34	49	Bài tập về CT con.	Phòng máy( bảng)
	50	Bài tập về CT con(tt).	
35	51	Ôn tập kiểm tra HK II.	Bảng, máy chiếu
	52	<b>THI HK II.</b>	<b>Trắc nghiệm</b>

**Tổ chuyên môn**

**Nhà trường duyệt**

**Lê Quốc Hoàng**

**Chu Mạnh Hoài**

**KẾ HOẠCH DẠY HỌC MÔN TIN HỌC KHỐI 10**  
**NĂM HỌC 2020 – 2021**

TUẦN	Tiết	Tên Bài dạy	Ghi chú
<b>HỌC KỲ I (18 tuần x 2)</b>			
<b>Chủ đề I: MỘT SỐ KHÁI NIỆM CƠ BẢN CỦA TIN HỌC 20(15,3,2)</b>			
1	1	Bài 1: Tin học là một ngành khoa học.	
	2	Bài 2: Thông tin và dữ liệu.	- <b>Mục 2. Đơn vị đo lường thông tin</b> (GV chỉ giới thiệu bit là đơn vị nhỏ nhất để biểu diễn và lưu trữ thông tin, chỉ có thể nhận một trạng thái kí hiệu là “0” và “1” và các bội của bit).
2	3	Bài 2: Thông tin và dữ liệu(tt)	- <b>Mục 5, điểm a, dấu tròn thứ nhất</b> (Chỉ giới thiệu hệ đếm La Mã sử dụng một nhóm các chữ cái để biểu thị số). - <b>Mục 5. Biểu diễn số nguyên, số thực</b> (GV chỉ giới thiệu nội dung 3 câu sau dấu tròn thứ 2; không giới thiệu bản biểu diễn số nguyên; Chỉ giới thiệu nội dung khổ đầu của dấu tròn thứ ba. Khuyến khích học sinh tự đọc).
	4	Bài tập và thực hành 1. Làm quen với thông tin và mã hóa thông tin	Bảng
3	5	Bài 3: Giới thiệu về máy tính.	- <b>Các mục 3,4,5,6,7</b> (Cập nhật các thiết bị mới, thông dụng để giới thiệu).
	6	Bài 3: Giới thiệu về máy tính(tt).	
4	7	Bài 4: Bài toán thuật toán.	<b>Mục 1. Khái niệm bài toán</b> (Chỉ dạy 2 ví dụ để minh họa khái niệm thuật toán) - <b>Mục 3. Một số ví dụ về thuật toán</b> (+ Chỉ dạy 2 ví dụ, không bắt buộc biểu diễn thuật toán bằng cả 2 cách. + Có thể sử dụng ví dụ khác phù hợp đối tượng HS).
	8	Bài 4: Bài toán thuật toán(tt).	
5	9	Bài 4: Bài toán thuật toán(tt).	
	10	Bài 4: Bài toán thuật toán(tt).	
6	11	Bài 4: Bài toán thuật toán(tt).	
	12	Bài 4: Bài toán thuật toán(tt).	
7	13	Bài 4: Bài toán thuật toán(tt).	Bảng
	14	Bài tập.	
8	15	Bài tập(tt).	Bảng
	16	Bài 5: Ngôn ngữ lập trình.	
9	17	Bài 6: Giải bài toán trên máy tính	- <b>Mục 2 điểm b, Diễn tả thuật toán phần sơ đồ khối và ví dụ mô phỏng</b> (Khuyến khích học sinh tự đọc).
	18	§7. Phần mềm máy tính.	- <b>Cả bài</b> (GV cần cập nhật nội dung mới trong các ví dụ và chọn các phần mềm ứng dụng thông dụng để giới thiệu).

10	19	§8. Những ứng dụng của tin học	- GV lựa chọn thông tin mới thay các nội dung lạc hậu để để giới thiệu.
		§9 Tin học và xã hội	- <b>Cả bài</b> (Cần cập nhật những ảnh hưởng của Tin học trong xã hội hiện nay để trình bày).
	20	Bài tập	Bảng
11	21	Ôn tập kiểm tra	Trên lớp
	22	<b>Kiểm tra 1 tiết.</b>	Trên giấy thi(Tr.N).
<b>Chủ đề II: HỆ ĐIỀU HÀNH và GIAO TIẾP HĐH</b>			
12	23	Bài 10: Khái niệm về hệ điều hành.	- <b>Mục 3. Phân loại hệ điều hành</b> ( Không dạy)
	24	Bài 11: Tập và quản lí tệp.	
13	25	Bài 11: Tập và quản lí tệp(tt).	- <b>Mục 1. Tập và thư mục</b> (GV chỉ cần minh họa tệp, thư mục, cây thư mục trong HĐH thông dụng được lựa chọn). - HĐH MS-DOS (trang 65 từ đầu trang cho đến trước chú ý) – Không dạy - <b>Mục 2. Hệ thống quản lí Tệp</b> (Khuyến khích HS tự đọc)
	26	Bài 12: Giao tiếp với hệ điều hành.	- <b>Mục 3. Ra khỏi hệ thống</b> (Giới thiệu các chế độ ra khỏi hệ thống trong HĐH thông dụng được lựa chọn).
14	27	Bài 12: Giao tiếp với hệ điều hành(tt).	
	28	Bài tập	Bảng, Máy chiếu
15	29	Bài tập và thực hành 3. Làm quen và Giao tiếp với hệ điều hành Windows	
	30	Bài tập và thực hành 3. Làm quen và Giao tiếp với hệ điều hành Windows(tt)	
16	31	Bài tập và thực hành 5. Thao tác với tệp và thư mục	Phòng máy
	32	Bài tập và thực hành 5. Thao tác với tệp và thư mục(tt)	
17	33	Bài tập và thực hành 5. Thao tác với tệp và thư mục(tt)	
	34	§13. Một số hệ điều hành thông dụng.	- <b>Mục 1. Hệ điều hành MS DOS</b> (Không dạy MS DOS) - <b>Mục 3. Hệ điều hành Unix và Linux</b> ( Giới thiệu tóm tắt cập nhật UNIX và LINUX.
18	35	Ôn Thi học kỳ I.	
	36	<b>THI HỌC KỲ I (Trắc nghiệm ).</b>	Trắc nghiệm online.

<b>HỌC KỲ II( 17 tuần x 2)</b>			
<b>CHỦ ĐỀ III: SOẠN THẢO VĂN BẢN</b>			
19	37	§14. Khái niệm về hệ soạn thảo văn	- <b>Mục 1, điểm d. Một số chức năng</b>

		bản	<b>khác</b> (Chỉ giới thiệu, liệt kê một số chức năng thông dụng).
	38	§14. Khái niệm về hệ soạn thảo văn bản(tt)	- <b>Mục 3. Chữ Việt trong soạn thảo văn bản.</b> <b>điểm b) Gõ chữ việt, Cách gõ TELEX và VNI</b> (Chỉ dạy một cách gõ tiếng Việt). - <b>Mục 3, các điểm c) và d):</b> ( Chỉ cần giới thiệu về bộ mã Unicode và bộ phông tương ứng).
20	39	§15. Làm quen với Microsoft Word	Máy chiếu
	40	§15. Làm quen với Microsoft Word(tt)	Máy chiếu
21	41	Bài tập	<b>Câu hỏi và bài tập: Bài 4, bài 6/Tr98</b> (HS chỉ cần thực hiện bài tập tương ứng cách gõ chữ Việt được lựa chọn).
	42	Bài tập và thực hành 6. Làm quen với Word	Phòng máy
22	43	Bài tập và thực hành 6. Làm quen với Word (tt)	Phòng máy
	44	§16. Định dạng văn bản	Máy chiếu
23	45	Bài tập và thực hành 7. Định dạng văn bản.	Phòng máy
	46	Bài tập và thực hành 7. Định dạng văn bản(tt).	
24	47	§17. Một số chức năng khác.	- <b>Mục 3, điểm a, Xem trước khi in</b> (Giới thiệu chế độ xem trước khi in được thể hiện khi tiến hành lệnh in văn bản).
	48	§18. Các công cụ trợ giúp soạn thảo	- <b>Mục 2 Gõ tắt và sửa lỗi</b> (Không dạy)
25	49	Bài tập	Phòng máy
	50	Bài tập và thực hành 8. Sử dụng một số công cụ trợ giúp soạn thảo	- <b>Mục 2, điểm d,e</b> (Không yêu cầu thực hiện)
26	51	Bài tập và thực hành 8. Sử dụng một số công cụ trợ giúp soạn thảo	Máy chiếu & Phòng máy
	52	§19 . Tạo và làm việc với bảng	
27	53	Bài tập	Máy chiếu & Phòng máy
	54	Bài tập và thực hành 9. Bài tập và thực hành tổng hợp	
28	55	Bài tập và thực hành 9. Bài tập và thực hành tổng hợp(tt)	Máy chiếu & Phòng máy
	56	Ôn tập kiểm tra 1 tiết	
<b>CHỦ ĐỀ IV: MẠNG MÁY TÍNH</b>			
29	57	<b>Kiểm Tra 1 tiết</b>	Thực hành
	58	Bài 20: Mạng máy tính .	- <b>Mục 4. Các mô hình mạng</b> (GV chỉ giới thiệu rất sơ lược)

30	59	Bài 20: Mạng máy tính(tt).	- <b>Câu hỏi và bài tập 5</b> (Không yêu cầu thực hiện)
	60	Bài 21: Mạng thông tin toàn cầu Internet.	Máy chiếu
31	61	Bài 21: Mạng thông tin toàn cầu Internet(tt).	- <b>Mục 2 điểm a, Sử dụng modem qua đường điện thoại</b> (Khuyến khích học sinh tự đọc)
	62	Bài 22: Một số dịch vụ cơ bản của Internet.	- <b>Mục 2 Tìm kiếm thông tin trên Internet</b> (GV sử dụng các công cụ tìm kiếm thông tin thông dụng hiện nay để giới thiệu.)
32	63	Bài 22: Một số dịch vụ cơ bản của Internet(tt).	- <b>Mục 3 Thư điện tử</b> (GV sử dụng các trang web đăng kí hòm thư điện tử thông dụng hiện nay để giới thiệu)
	64	Bài thực hành 10. Sử dụng trình duyệt Web	- GV cập nhật các trình duyệt web, máy tìm kiếm thông tin, website đăng kí hòm thư điện tử thông dụng hiện nay để học sinh thực hành.
33	65	Bài thực hành 10. Sử dụng trình duyệt Web(tt).	
	66	Bài thực hành 11. Thư điện tử và máy tìm kiếm thông tin	
34	67	Bài thực hành 11. Thư điện tử và máy tìm kiếm thông tin (tt).	
	68	Ôn Thi học kỳ II.	Bảng
35	69	Ôn Thi học kỳ II.	Bảng
	70	<b>THI HỌC KỲ II (Trắc nghiệm).</b>	Trắc nghiệm Online

**Tổ chuyên môn**

**Nhà trường duyệt**

**Lê Quốc Hoàng**

**Chu Mạnh Hoài**